

Systeme-Muster

Ein in einem System (UML)

Strukturallelemente

Package
 Ein Container für andere Elemente.
 Ein Package kann in einem anderen Package enthalten sein.
 Ein Package kann eine Abstraktion sein.
 Ein Package kann eine Sicht sein.

Class
 Ein Objekt, das eine Abstraktion darstellt.
 Eine Klasse kann eine Abstraktion sein.
 Eine Klasse kann eine Sicht sein.
 Eine Klasse kann eine Schnittstelle sein.
 Eine Klasse kann eine Komponente sein.

Association
 Eine Verbindung zwischen zwei Elementen.
 Eine Assoziation kann eine Abstraktion sein.
 Eine Assoziation kann eine Sicht sein.
 Eine Assoziation kann eine Schnittstelle sein.
 Eine Assoziation kann eine Komponente sein.



UML
 Ein Diagramm, das die Struktur eines Systems darstellt.
 Ein UML-Diagramm kann eine Abstraktion sein.
 Ein UML-Diagramm kann eine Sicht sein.
 Ein UML-Diagramm kann eine Schnittstelle sein.
 Ein UML-Diagramm kann eine Komponente sein.

UML
 Ein Diagramm, das die Struktur eines Systems darstellt.
 Ein UML-Diagramm kann eine Abstraktion sein.
 Ein UML-Diagramm kann eine Sicht sein.
 Ein UML-Diagramm kann eine Schnittstelle sein.
 Ein UML-Diagramm kann eine Komponente sein.